

Интерфейс и панель Dashboard

Боковое меню

Типичный порядок пунктов (видимость зависит от роли):

Меню (EN)	Путь	Русское название
Dashboard	/dashboard	Панель управления
Agents	/agents	Агенты
Workflows	/workflows	Рабочие процессы
Cost	/cost	Стоимость и бюджеты
Marketplace	/marketplace	Маркетплейс
Policies	/policies	Политики
Audit	/audit	Журнал аудита
Anomalies	/anomalies	Аномалии
Prompt Guard ML	/guard-ml	Prompt Guard
Discovery	/discovery	Обнаружение Shadow AI
HITL	/hitl	Согласования
Users	/users	Пользователи
Settings	/settings	Настройки
Documentation	внешняя ссылка	Документация

В подвале меню: профиль (имя, роль) и **Logout**.

Глобальный поиск в шапке (Search agents, policies, actions...) ведёт к поиску агентов (/agents?q=...).

Dashboard — с чего начинать смену

Откройте **Dashboard**. Это командный центр смены.

КPI-карточки

Карточка (EN)	Смысл	Куда кликнуть
Total Agents	Число зарегистрированных агентов	Agents
Active Policies	Активные политики	Policies
Anomalies Detected	Найденные аномалии	Anomalies
Pending HITL	Ожидают согласования	HITL
Prompts Blocked / Guard Latency	Блокировки Prompt Guard	Guard ML / метрики

График Activity (7 days)

Объём audit-событий за неделю. Резкие пики — повод заглянуть в **Audit** и **Anomalies**.

Recent Events

Последние записи аудита: агент, действие, ресурс, риск, время. Обновляются в реальном времени по WebSocket.

Статус платформы

Индикатор **Online** / **Degraded** (из `GET /api/v1/status`): здоровье БД, Redis, OPA, маска API-ключа, uptime.

Degraded

Не запускайте критичные сценарии «вслепую». См. Типовые проблемы и эскалацию админу инфраструктуры.

Живые уведомления (toast)

В правом нижнем углу появляются события:

Событие	Что делать
<code>policy.violated</code>	Открыть Audit / Policies
<code>anomaly.detected</code>	Открыть Anomalies
<code>hitl.requested</code>	Открыть HITL
<code>hitl.resolved</code>	Информационно
<code>cost.budget.alert</code>	Открыть Cost
<code>system.status</code>	Проверить статус платформы

Тема оформления

В **Settings** можно переключить Light / Dark. Язык UI сейчас только английский.